

DragonSys Charakterbogen

Spieler			
Name	Vorname	Con-Tage	Geburstag

Charakter			
Name		Geschlecht	Alter
Stand ---	Rasse Mensch	Con-Tage	0 EP 70
Klasse Abenteurer			
Bem.		Startpunkte	70

1 Kämpferfertigkeiten			
Kämpfer Schutz	1	30	30
	2	50	0
	3	70	0
	4	100	0
	5	200	0
	6	400	0
Berserker Punkt	1	20	0
	2	30	0
	3	50	0
	4	100	0
Selenschutz		50	0
Regeneration	1	50	0
	2	100	0
	3	150	0
	4	200	0
		Summe:	30

2. Magiefertigkeiten		
Meisterprüfung	50	0
Großmeisterprüfung	100	0
	Summe:	0

3. Abenteurerfertigkeiten		
Adel	10+EP	0
Fallen stellen	10+EP	0
Feuer machen	10	10
Geschichten/Legenden	10+EP	0
Schlösser knacken	10+EP	0
Giftkunde	10+EP	0
Handel	10+EP	0
Schriften	10+EP	0
Niederschlagen	30	30
Spuren lesen	10+EP	0
Immunität gegen Magie (2)		0
Magischer Gegenstand (1)	5+EP	0
Immunität gegen Gifte (2)	10+EP	0
Meucheln	1	20
	2	30
	3	50
	4	70
Meuchelschutz	1	20
	2	30
	3	50
	4	50
		Summe: 40

DragonSys Charakterbogen magische / klerikale Fähigkeiten

magische/klerikale Fähigkeiten			
	Bezeichnung	Kosten	Summe
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
		Summe	0
(3) Anzahl der angeborenen Zauber	(4) Zauber	(5) Angeborene Fähigkeit	
Summe der verbrauchten EP:	70	Verbleibende EP:	0

