

DragonSys Charakterbogen

Spieler			
Name	Vorname	Con-Tage	Geburstag

Charakter			
Name		Geschlecht	Alter
Stand ---	Rasse Mensch	Con-Tage	0 EP 70
Klasse Abenteurer			
Bem.		Startpunkte	70

1 Kämpferfertigkeiten			
Kämpfer Schutz	1	30	0
	2	50	0
	3	70	0
	4	100	0
	5	200	0
	6	400	0
Berserker Punkt	1	20	0
	2	30	0
	3	50	0
	4	100	0
Selenschutz		50	0
Regeneration	1	50	50
	2	100	0
	3	150	0
	4	200	0
	Summe:		50

2. Magiefertigkeiten			
Meisterprüfung	50	0	
Großmeisterprüfung	100	0	
	Summe:		0

3. Abenteurerfertigkeiten			
Adel	10+EP		0
Fallen stellen	10+EP		0
Feuer machen	10		10
Geschichten/Legenden	10+EP		0
Schlösser knacken	10+EP		0
Giftkunde	10+EP		0
Handel	10+EP		0
Schriften	10+EP		10
Niederschlagen	30		0
Spuren lesen	10+EP		0
Immunität gegen Magie (2)			0
Magischer Gegenstand (1)	5+EP		0
Immunität gegen Gifte (2)	10+EP		0
Meucheln	1	20	0
	2	30	0
	3	50	0
	4	70	0
Meuchelschutz	1	20	0
	2	30	0
	3	50	0
	4	50	0
	Summe:		20

DragonSys Charakterbogen magische / klerikale Fähigkeiten

magische/klerikale Fähigkeiten			
	Bezeichnung	Kosten	Summe
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
Summe			0
(3) Anzahl der angeborenen Zauber	(4) Zauber	(5) Angeborene Fähigkeit	
Summe der verbrauchten EP:	70	Verbleibende EP:	0

